



DESCRIPTIF DE POSTE

♦ **Intitulé du poste :** Responsable d'équipement

♦ **Cadre statutaire :**

Catégorie : B

Filière : Animation

Cadre d'emploi : Animateur

♦ **Définition du poste :**

Elabore et met en œuvre, sur son équipement d'affectation, le projet pédagogique pour les jeunes de 11 à 25 ans, en référence au projet éducatif de la Ville. Contrôle les projets d'activités en relation étroite avec les personnels d'animation.

♦ **Missions principales :**

- Assurer l'encadrement de l'équipe d'animation
- Initier les projets d'actions éducatives péri et extrascolaires de la structure
- Assurer la gestion administrative (demande régie, encaissement recette, etc.)
- Coordonner la mise en œuvre du projet pédagogique
- Impulser le travail en réseau à partir de l'équipement (liens quartiers, ville, agglomération) et de ses spécificités thématiques
- Participer à la réflexion sur les activités de la structure et du secteur
- Participer à l'évaluation des projets d'activités et à la programmation d'activités en direction des jeunes stanois
- Assurer l'information en direction des familles et des autres acteurs éducatifs
- Gérer l'encadrement de sorties de loisirs et séjours de vacances
- Participer à la réflexion sur les problématiques éducatives des 11-25 ans
- Être en charge de l'animation si nécessaire
- Organiser les tâches matérielles de préparation et de logistique
- Elaborer et proposer des orientations, hiérarchiser des objectifs et des priorités d'actions

♦ **Compétences requises :**

- Connaissance en pédagogie, relation humaines et techniques d'animation
- Connaissance du droit et de la législation en matière d'animation jeunesse
- Méthodologie pour la mise en place de projets d'action pour un public préadolescent et adolescent
- Connaissance des principes de gestion, de l'administration et de l'organisation

d'un équipement
- Maîtrise des outils informatiques

♦ **Qualités et aptitudes requises :**

- Savoir mettre en œuvre un programme d'activités prenant en compte une progression pédagogique
- Être en capacité de transmettre les techniques de base d'une activité
- Dynamiser par des techniques et attitudes appropriées des jeunes autour de projets d'activité
- Savoir mettre en œuvre des moyens d'évaluation des acquis et des résultats
- Compétences rédactionnelles
- Savoir piloter et coordonner plusieurs projets d'activités ou d'action
- Qualités relationnelles et aptitude à l'encadrement
- Autonomie
- Faire preuve d'imagination et de créativité

♦ **Conditions d'exercice :**

- Temps de travail de 35 heures hebdomadaires
- 35 jours de congés annuels

♦ **Moyens :**

- Poste de travail informatique (avec connexion internet)
- Matériel lié aux ateliers proposés par la structure
- Véhicules pour les transports occasionnels de matériel et les déplacements avec les jeunes

♦ **Relations hiérarchiques :**

- **N + 1 :** Responsable de secteur
- **N + 2 :** Responsable de service

♦ **Relations fonctionnelles :**

- **Internes :** Services municipaux
- **Externes :** Education nationale (école, collège et lycée), associations dispositifs

♦ **Diplômes et permis obligatoires :** BPJEPS et BAFD

♦ **Catégorie (active/sédentaire) :**
active